

DÉTRIL PLV NF - Gamme décapants

GEL DÉCAPANT POUR PEINTURES, LAQUES, VERNIS, GRAFFITIS... EN AEROSOL



- **Supprime rapidement peintures, graffitis, laques, vernis...**
- **Elimination des revêtements sans agresser les supports : acier, aluminium, bois, ciment, pierre...**
- **Permet un gain de temps appréciable en évitant les grattages fastidieux.**
- **Les aciers ne s'oxydent pas et le bois ne noircit pas après décapage au DETRIL PLV NF.**
- **Adhère parfaitement sur tous supports.**
- **Gaz propulseur ininflammable.**

CARACTERISTIQUES PHYSICO-CHIMIQUES :

- Diffusion d'un gel solvanté.
- Aérosol multipositions.
- S'évapore rapidement.
- Préparation à base de divers solvants, d'additifs spécifiques, accélérateurs de décapage et ralentisseur d'évaporation.
- Ne contient pas de solvant chloré.
- En cas de contact prolongé, risque de légère attaque du fer.
- Attaque certaines matières plastiques : faire un essai au préalable.
- Le polyéthylène, le polypropylène, le téflon ne sont pas sensibles au **DETRIL PLV NF** dans les conditions normales d'emploi.

SECURITE / ENVIRONNEMENT :

- **DETRIL PLV NF** est classé extrêmement inflammable.
- Respecter les consignes de sécurité relatives aux aérosols.
- Classé Xi : irritant.
- Porter un vêtement de protection, un masque respiratoire et des gants appropriés.
- Travailler dans un local bien ventilé.
- Ne pas rejeter dans l'environnement.

MODE D'EMPLOI :

- Bien agiter avant l'emploi.
- Pulvériser à 15 cm de la surface. Laisser «friser».
- Rincer à l'eau en utilisant une spatule ou une brosse.
- Purger l'aérosol «tête en bas».

APPLICATIONS :

- Nettoyage des **pistolets** à peinture et des **balancelles** dans les installations de peinture.
- Décapage des **graffitis** sur murs en pierre non peints.
- Décapage **avant remise en peinture** des portes, volets, fenêtres, murs, pièces métalliques diverses.
- Rénovation de machines-outils, meubles, radiateurs auto, accumulateurs...
- Décapage de la colle et des graisses dures.

Codes produit : 443 / MG 15.13 / 6